



MYSTERIET I MUSEET KLASSERNA 3-4

Lärarens instruktioner

Spelet *Mysteriet i museet* spelas som QR-kodorientering. Skriv ut varje QR-kod på separata papper och placera dem någonstans inomhus eller utomhus där eleven lätt kan skanna dem. Uppgifterna görs i nummerordning. Om flera grupper eller elever spelar spelet samtidigt, kan du skriva ut flera set av uppgiftslappar så att flera grupper eller elever samtidigt kan utföra samma uppgift.

Spelet *Mysteriet i museet* passar bra som ett slutttest eller som början på en lärostund. Det tar ungefär 30-45 minuter att utföra utgiften. Efter att man har utfört uppgiften är det bra att diskutera frågorna och lösningarna med eleverna.

Börja med att läsa inledningsberättelsen tillsammans eller självständigt. Efter det löser eleverna upphovsrättsfrågesporter bakom QR-koder. Uppgifterna får man fram i mobila apparater med hjälp av QR-koderna på lapparna. För att kunna läsa QR-koder behöver man en smarttelefon eller pekplatta med en app som kan läsa QR-koder och en internetförbindelse. Man kan ladda ner en QR-kodläsare på apparaten i appbutiken. Apparna är vanligtvis gratis. Man läser QR-koden genom att peka apparatens kamera mot QR-koden. Koden öppnar uppgiften på apparatens skärm.

För varje uppgift får man av ett rätt svar en bokstavskod. Bokstavskoden skriver man på en svarsblankett i nummerordning (den första bokstavskoden i första rutan, den andra koden i andra rutan osv.). När man har klarat av alla 10 uppgifter, matar man in lösningskoden i mysterielådan och mysteriet blir löst. Mysteriet har tre olika lösningar beroende på svaren. Man kan mata in lösningskoden genom att klicka på mysterielådan, som finns i klasserna 3-4 i Kopiraittila skola eller direkt med den elfte QR-koden. Bakom den tolfte QR-koden finns det extra uppgifter för de snabbaste eleverna.

Spelet *Mysteriet i museet* kan endast spelas med en mobil apparat och en QR-kodläsare.

Lycka till på det spännande äventyret!



MYSTERIET I MUSEET

(Författare: Tuutikki Tolonen)



I Kopiraittilas museum hade en utställning av gamla filmer öppnats. Annis och Kaspers klass var inbjudna till en föreställning i museet. Men när de kom till museet, stod det en polisbil framför det. Vad hade hänt? Klassen steg tveksamt in i museet. I entréhallen stod en polis och pratade med museiguiden, som upprört förklarade:

”Alla gamla filmrullar har stulits! Tjuven tog dem från lådan därborta vid baddörren medan jag höll på att bära in stolar i salongen.”

”Ska vi ta och titta på den där lådan”, föreslog polisen. Guiden och polisen försvann i riktning mot baddörren.

”Vad gör vi nu?” frågade Lisa läraren.

”Ska vi gå tillbaka till skolan?” fortsatte Lars. Läraren såg fundersam ut.

”Vi väntar ett tag. Kanske dyker filmrullarna ändå upp. Häng era kappor i garderoben och kom sedan tillbaka hit.”





I garderoben blev Anni förvånad. På hatthyllan satt en papegoja!

"Oj, titta! Undrar om den har suttit där länge?" sade Anni till Kasper.

Kasper tittade på papegojan och svarade:
"Den är säkert det enda ögonvittnet till rånet. Vad synd att den inte kan berätta om det."

Papegojan såg på barnen med sina små svarta ögon.
"Tänk om jag kan", viskade den plötsligt hest.
"Vad?" utropade Anni och Kasper "Kan du tala?"

"Vad tror du?" svarade papegojan.

"Så vem var det som tog filmrullarna?" frågade Kasper.
"En uppgift för en uppgift, ett svar för ett svar",
kraxade papegojan. "Vad betyder det?" frågade Anni.

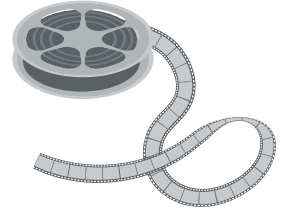
Papegojan stirrade på Anni och svarade:
"Jag är upphovsrättspapegojan. Jag ska fråga, och ni ska svara. Om ni svarar rätt så får ni en bokstav. Och av bokstäverna får ni reda på vem som stal rullarna."

Nästan hela klassen hade samlats omkring papegojan.
Barnen sneglade på varandra.
"Okej då. Ge oss den första uppgiften!" sade Kasper.



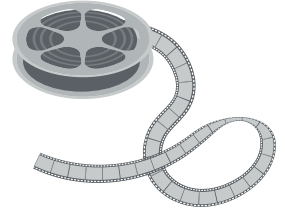
1

MYSTERIET I MUSEET



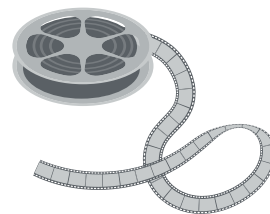
2

MYSTERIET I MUSEET



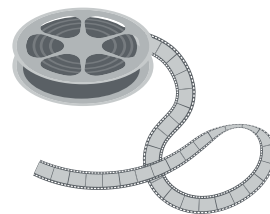
3

MYSTERIET I MUSEET



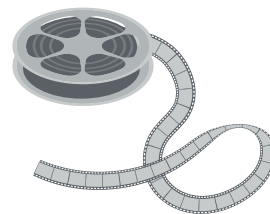
4

MYSTERIET I MUSEET



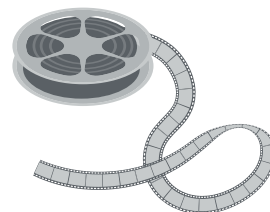
5

MYSTERIET I MUSEET



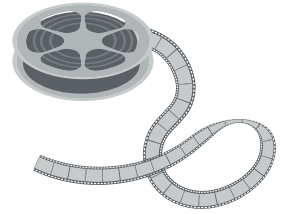
6

MYSTERIET I MUSEET



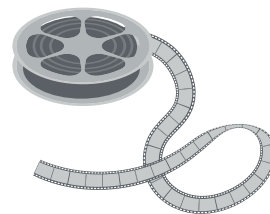
7

MYSTERIET I MUSEET



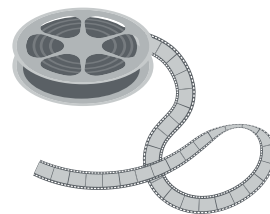
8

MYSTERIET I MUSEET



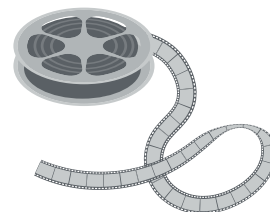
9

MYSTERIET I MUSEET



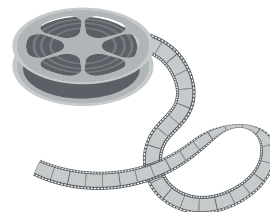
10

MYSTERIET I MUSEET



11

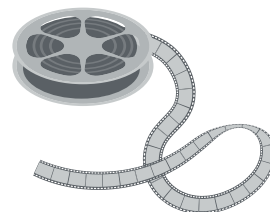
MYSTERIET I MUSEET



12

MYSTERIET I MUSEET

EXTRA UPPGIFT



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

