



KOPIRAITTILO MYSTERIUM KLASSERNA 5-7

Lärarens instruktioner

Spelet Kopiraittilas mysterium spelas som QR-kodorientering. Skriv ut varje QR-kod på separata papper och placera dem någonstans inomhus eller utomhus där eleven lätt kan skanna dem. Uppgifterna görs i nummerordning. Om flera grupper eller elever spelar spelet samtidigt, kan du skriva ut flera set av uppgiftslappar så att flera grupper eller elever samtidigt kan utföra samma uppgift.

Spelet Mysteriet i museet passar bra som ett slutttest eller som början på en lärostund. Det tar ungefär 30-45 minuter att utföra utgiften. Efter att man har utfört uppgiften är det bra att diskutera frågorna och lösningarna med eleverna.

Börja med att läsa inledningsberättelsen tillsammans eller självständigt. Efter det löser eleverna upphovsrättsfrågesporter bakom QR-koder. Uppgifterna får man fram i mobila apparater med hjälp av QR-koderna på lapparna. För att kunna läsa QR-koder behöver man en smarttelefon eller pekplatta med en app som kan läsa QR-koder och en internetförbindelse. Man kan ladda ner en QR-kodläsare på apparaten i appbutiken. Apparna är vanligtvis gratis. Man läser QR-koden genom att peka apparatens kamera mot QR-koden. Koden öppnar uppgiften på apparatens skärm.

För varje uppgift får man av ett rätt svar en bokstavskod. Bokstavskoden skriver man på en svarsblankett i nummerordning (den första bokstavskoden i första rutan, den andra koden i andra rutan osv.). När man har klarat av alla 10 uppgifter, matar man in lösningskoden i mysterielådan och mysteriet blir löst. Mysteriet har tre olika lösningar beroende på svaren. Man kan mata in lösningskoden genom att klicka på mysterielådan, som finns i klasserna 5-7 i Kopiraittila skola eller direkt med den elfte QR-koden. Bakom den tolfte QR-koden finns det extra uppgifter för de snabbaste eleverna.

Spelet Kopiraittilas mysterium kan endast spelas med en mobil apparat och en QR-kodläsare.

Lycka till på det spännande äventyret!



KOPIRAITILIAS MYSTERIUM

(Skrivet av: Tuutikki Tolonen)



Det smällde i klassdörren. Klassen vände sig dit ljudet kom från. Det stod en liten, konstigt klädd man vid dörren.

”Ursäkta mig, men vem är ni?” frågade läraren häpet. Mannen lät sin stränga blick vandra runt klassrummet.

”Jag är upphovsrättsriddaren”, svarade han.

”Ursäkta mig, vaddå?” frågade läraren. Någon fnittrade.

Mannen tog ett märke som såg officiellt ut ur sin bröstficka och viftade med det.

”Jag är upphovsrättsriddaren, och här har vi ett brott som ska utredas. En brottsserie, egentligen.”

Alla blev tysta.





"En brottsserie?" upprepade läraren lågmält.
"Ja. Och den skyldiga finns här i rummet."
Eleverna sneglade på varandra. Riddaren fortsatte:

"Det finns alltså någon här i rummet som inte känner till upphovsrättslagen. Eller ännu värre: inte bryr sig om den."

"Vem?" flämtade läraren.

"Det är det vi ska ta reda på", svarade mannen.



1

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



2

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



3

KOPIRAITTIILAS MYSTERIUM



4

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



5

KOPIRAITTIILAS MYSTERIUM



6

KOPIRAITTIILAS MYSTERIUM



7

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



8

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



9

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



10

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



11

KOPIRAITILAS MYSTERIUM



12

KOPIRAITILAS MYSTERIUM

EXTRA UPPGIFT



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

