

3.-4. LUOKKA

Materiaalit verkkosivuilla: **Kopiraattilan luokkahuone, Onnenpyörä-tekijänoikeustesti**

Tulostettavat materiaalit: **lähdemerkintätehtävä, lähdemerkintäohje, muistilistat**

Voit käyttää materiaaleja soveltuvin osin. Esimerkiksi ennen projektityön aloittamista voidaan harjoitella tai kerrata kuvien käyttöä ja lähteiden merkitsemistä. Voit tulostaa muistilistat luokan seinälle tai oppilaille. Voit käyttää myös 1.-2. luokkien materiaaleja.

Koko materiaalipaketin läpikäyminen vie 2-3 oppituntia.

| Oppitunnin aihe | Tavoite | Materiaali | Ohje |
|--|--|--|---|
| Lähteiden käyttö ja merkitseminen | Ymmärtää tekijänoikeuksia omassa tiedonhankinta-projektissa (siteeraus, tiedon käyttäminen, kuvien käyttö, cc-lisenssi). | Kopiraattilan koulun luokkahuone -tehtävät kuvakkeiden takana (tietolähteen käyttö, siteeraus, kuvan käyttö, projektityön tekeminen, musiikin käyttö videossa, cc-lisenssi). Muistilistat | Tutustu opettajan materiaaliin. Käy luokkahuoneen tilanteet läpi ryhmän kanssa yhdessä ennen tehtävien tekemistä / tehtävätkin voidaan tehdä yhdessä. |
| Fakta, sitaatti, omin sanoin kertominen | Ymmärtää ja osaa käyttää erilaisia tapoja merkitä lähteitä | Lähdemerkintä -monistetehävä Lähdemerkintäohje | Tehtävää voi käyttää lähdemerkintöjen harjoituksena ennen omien projektien tekemistä. |
| Tekijänoikeus-testi | Ymmärtää tekijänoikeussääntöjä vaihtelevissa käytännön tilanteissa. | Onnenpyörä -tekijänoikeustesti Muistilistat Opettajan käsikirja | Ennen testiä on syytä käydä yhdessä läpi keskeisiä käsitteitä. Onnenpyöräpelissä on 50 erilaista väittämää, jotka tulevat sattumanvaraisesti. |



 Kopioisto

