


1.-2. LUOKKA

Materiaalit verkkosivuilla: **Etsi ©-merkki, Tekijä ja teos -muistipeli, Kopiraattilan koulun luokkahuone**

Tulostettavat materiaalit: **Tunnista teos -väritystehtävä, lähdemerkintäharjoitus, lähdemerkintäohje**

Voit käyttää materiaaleja soveltuvin osin, esimerkiksi ekaluokkalaisilla vain monistettavia tehtäviä ja verkossa olevaa muistipeliä (muistipelissä on kolme tasoa). Koko materiaalipaketin läpikäyminen vie 3-4 oppituntia.

Huomaathan, että oppilaat voivat myös kuunnella verkkotehtävien tekstit. 

Oppitunnin aihe	Tavoite	Materiaali	Ohje
Teos ja tekijä, osa 1	Teos-käsitteeseen tutustuminen, tekijyyden tunnistaminen, ©-merkin tunnistaminen	Tunnista teos -väritystehtävä	Ennen verkkotehtävien tekemistä esitellään oppilaille erilaisia teoksia ja etsitään teoksia lisää luokasta (esim. kirja, taulu, musiikkikappale). Tehdään väritystehtävä yhdessä parin kanssa keskustellen. Kotitehtäväidea: Etsitään kotoa tai muusta ympäristöstä erilaisia teoksia. Esitellään ©-merkki.
Teos ja tekijä, osa 2	©-merkin tunnistaminen, monenlaiset teokset ja tekijät	Etsi ©-merkki -peli Teos ja tekijä -muistipeli	Tehdään verkkosivun tehtävät: etsi ©-merkki ja muistipeli. Muistipelin helpointa tasoa voidaan pelata yhdessä ja samalla esitellään erilaisia tekijöitä ja teoksia.
Tekijä päättää (oppilasprojekti)	Tekijänoikeuden kunnioittaminen, oppilaan oman työn kunnioittaminen, tutustutaan lähteen merkitsemiseen	Kopiraattilan koulun luokkahuone -tehtävät kuvakkeiden takana (oppilaan runon julkaiseminen, oppilaan piirustuksen julkaiseminen, tietolähteen käyttö, lähteen merkitseminen, haastattelu, kuvan julkaiseminen)	Tutustutaan Kopiraattilan koulun luokkahuonetehtävien kautta tekijänoikeuksiin. Opitaan, että kaikissa teoksissa ei ole ©-merkkiä.
Lähteen merkitseminen	Yksinkertaisen lähteen merkitseminen	Lähdemerkintä -monistetehtävä Lähdemerkintäohje	Opetellaan lähteen merkitseminen monistettavan tehtävän avulla.

