

## 3.-4. LUOKKA

Materiaalit verkkosivuilla: **Kopiraittilan luokkahuone, Onnenpyörä-tekijänoikeustesti**

Monistettavat materiaalit: **lähdemerkintätehtävä**

Voit käyttää materiaaleja soveltuvin osin. Voit käyttää myös 1.-2. luokkien materiaaleja. Koko materiaalipaketin läpikäyminen vie 2-3 oppituntia.

Oppitunnin aihe	Tavoite	Materiaali	Ohje
<b>Lähteiden käyttö ja merkitseminen</b>	Tekijänoikeuksien ymmärtäminen omassa tiedonhankintaprojektissa (siteeraus, tiedon käyttäminen, kuvien käyttö, cc-merkintä)	Kopiraittilan koulun luokkahuone -tehtävät kuvakkeiden takana (tietolähteen käyttö, siteeraus, kuvan käyttö, projektityön tekeminen, musiikin käyttö videossa, cc-merkki)	Tutustu opettajan materiaaliin. Käy luokkahuoneen tilanteet läpi ryhmän kanssa yhdessä ennen tehtävien tekemistä / tehtävätkin voidaan tehdä yhdessä.
<b>Fakta, sitaatti, omin sanoin kertominen</b>	Ymmärtää ja osaa käyttää erilaisia tapoja merkitä lähteitä	Lähdemerkintä -monistetehtävä	Tehtävää voi käyttää lähdemerkintöjen lämmittelyharjoituksena ennen omien projektien tekemistä.
<b>Tekijänoikeustesti</b>	Ymmärtää tekijänoikeussääntöjä vaihtelevissa käytännön tilanteissa.	Onnenpyörä -tekijänoikeustesti	Ennen testiä on syytä käydä yhdessä läpi keskeisiä käsitteitä, ks. opettajan materiaali. Pelissä on 50 erilaista väittämää, jotka tulevat sattumanvaraisesti.



**KOPIOSTO**  
TEKIJÄNOIKEUSJÄRJESTÖ

