


1.-2. LUOKKA

Materiaalit verkkosivuilla: **Etsi ©-merkki, Tekijä ja teos -muistipeli, Kopiraattilan koulun luokkahuone**

Tulostettavat materiaalit: **Tunnista teos -väritystehtävä, lähdemerkintäharjoitus, lähdemerkintäohje**

Voit käyttää materiaaleja soveltuvin osin, esimerkiksi ekaluokkalaisilla vain monistettavia tehtäviä ja verkossa olevaa muistipeliä (muistipelissä on kolme tasoa). Koko materiaalipaketin läpikäyminen vie 3-4 oppituntia.

Huomaathan, että oppilaat voivat myös kuunnella verkkotehtävien tekstit. 

| Oppitunnin aihe | Tavoite | Materiaali | Ohje |
|---|---|---|---|
| Teos ja tekijä, osa 1 | Teos-käsitteeseen tutustuminen, tekijyyden tunnistaminen, ©-merkin tunnistaminen | Tunnista teos -väritystehtävä | Ennen verkkotehtävien tekemistä esitellään oppilaille erilaisia teoksia ja etsitään teoksia lisää luokasta (esim. kirja, taulu, musiikkikappale). Tehdään väritystehtävä yhdessä parin kanssa keskustellen. Kotitehtäväidea: Etsitään kotoa tai muusta ympäristöstä erilaisia teoksia. Esitellään ©-merkki. |
| Teos ja tekijä, osa 2 | ©-merkin tunnistaminen, monenlaiset teokset ja tekijät | Etsi ©-merkki -peli Teos ja tekijä -muistipeli | Tehdään verkkosivun tehtävät: etsi ©-merkki ja muistipeli. Muistipelin helpointa tasoa voidaan pelata yhdessä ja samalla esitellään erilaisia tekijöitä ja teoksia. |
| Tekijä päättää (oppilasprojekti) | Tekijänoikeuden kunnioittaminen, oppilaan oman työn kunnioittaminen, tutustutaan lähteen merkitsemiseen | Kopiraattilan koulun luokkahuone -tehtävät kuvakkeiden takana (oppilaan runon julkaiseminen, oppilaan piirustuksen julkaiseminen, tietolähteen käyttö, lähteen merkitseminen, haastattelu, kuvan julkaiseminen) | Tutustutaan Kopiraattilan koulun luokkahuonetehtävien kautta tekijänoikeuksiin. Opitaan, että kaikissa teoksissa ei ole ©-merkkiä. |
| Lähteen merkitseminen | Yksinkertaisen lähteen merkitseminen | Lähdemerkintä -monistetehtävä Lähdemerkintäohje | Opetellaan lähteen merkitseminen monistettavan tehtävän avulla. |

